

LA FORTERESSE

FORMAT:

4000 PA / 6 tours
Attaquant / défenseur: non

TERRAIN:

Le terrain doit comporter au minimum deux maisons (en rouge), 4 forêts (en vert). Une des maison est située à l'intérieur d'une forteresse (parois noires).
Se trouvent également deux colonnes (taille 3 et socle de cavalerie 40 mm).
4 reliques (losanges jaunes) sont situés devant les maisons

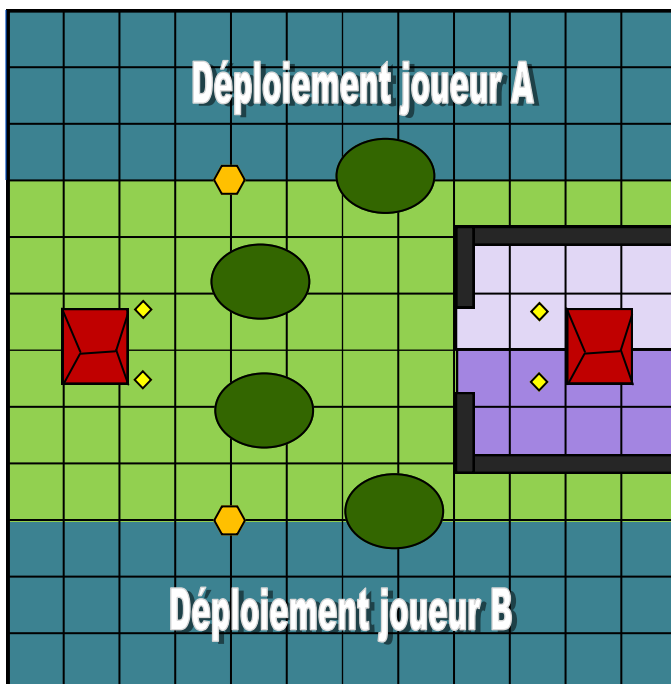
MISSION B.

Objectif principal (4PV): Contrôler au moins une des zone mauve au sein de la forteresse (voir règles *contrôle de zone*).

Objectif secondaire (2PV): Prendre au moins une relique situé devant la maison à l'extérieur de la forteresse (voir règles *posséder un objet en le prenant*).

POINTS D'ELIXIR:

Chaque joueur remporte 1 PE par tour pour le contrôle d'une forêt.



LES MISSIONS:

Pour ce scénario les joueurs tireront leurs missions au hasard parmi deux missions proposées. Avant le début de la partie chaque joueur lance secrètement un D6.

Sur un résultat de 1, 2 ou 3: le joueur doit effectuer la **mission A**.

Sur un résultat de 4, 5 ou 6: le joueur doit effectuer la **mission B**.

OBJECTIFS:

MISSION A.

Objectif principal (4PV): Contrôler la tour adverse symbolisée par un hexagone orange (voir règles *contrôle de bâtiments*).

Objectif secondaire (2PV): Récupérer au moins une relique parmi les 2 situés devant la maison au sein de la forteresse (voir règles *posséder un objet en le prenant*).

DÉCOR 1



